

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Иланский детский сад №7»

ПРИНЯТО

На педагогическом совете  
«Иланский детский сад № 7»  
Протокол от 31.08.2022 № 4



Е.В.Бенгель

Приказ № 71/од от 31.08.2022

**Положение**  
**о проведении районной квест-игры**  
**«Мой друг - MatataLab»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, сроки, порядок её проведения, условия участия, в промежуточной районной квест – игре «Мой друг - MatataLab» .

1.2. Организатор квест - игры: воспитатель группы компенсирующей направленности.

**2. Цели и задачи квест - игры**

2.1. Цель – обучение основам программирования без применения компьютерных и мобильных устройств, развивая логическое мышление в увлекательной игровой форме.

2.2. Задачи квест - игры:

- научить анализировать ситуацию в процессе выполнения задания;
- составлять алгоритмы в процессе деятельности;
- принимать решения в процессе программирования;
- способствовать развитию творческой деятельности (освоение детьми основных приемов в музыке).

**3. Участники квест - игры**

3.1. К участию в квест - игре приглашаются воспитанники дошкольных образовательных учреждений города (далее участники).

3.2. Возрастная категория участников с 5 – 7 лет.

3.3. Количество участников квест – игры с каждого учреждения по два воспитанника.

#### **4. Сроки проведения Квеста**

4.1. Квест – игра проводится 22 марта 2023г. в 10.00 ч. на территории МБДОУ «Иланский детский сад № 7».

#### **5. Условия участия в Квесте**

5.1. В квест – игре могут принять участие воспитанники дошкольных образовательных учреждений города в возрасте 5-7 лет.

5.2. Для участия в квесте необходимо заполнить заявку до 20 марта на электронную почту детского сада [ilansksad7@mail.ru](mailto:ilansksad7@mail.ru)

5.3. Дошкольников во время квест – игры сопровождает воспитатель, но не принимает участия в выполнении задания.

#### **6. Порядок проведения квест - игры**

6.1. Выполнение четырех заданий, направленных на социально – коммуникативное, познавательное, музыкальное развитие.

#### **7. Подведение итогов и награждение**

7.1. Отслеживается и учитывается время выполнения заданий квест-игры.

7.2. Участники квест - игры награждаются сертификатами.